

✧ Ново в Calcpad версия 5.8.7

Скъпи приятели,

Версия 5.8.7. на българския математически софтуер с отворен код Calcpad, вече е факт. Тя е резултат, както от усилията на специалистите от Проектсофт, така и на подкрепата на все още малката, но и много активна и сплотена общност в [GitHub](https://github.com).

Спрямо предишната версия 5.7.1, новата съдържа множество подобрения и нови функции, които сме описали по-долу. Изчислителното ядро е оптимизирано значително, като подобрението в производителността е около **два пъти**.

The screenshot displays the Calcpad 5.8.7 interface. The 'Code' pane on the left contains the following code:

```

6 'Коефициент на Поасон -'v = 0.15
7 'Цилиндрична коравина -'D = E*t^3/(12*(1 - v^2))
8 a = a/b
9 k(n) = 2*n + 1
10 q(m; n) = 16*q/pi^2/(k(m)*k(n))
11 A(m; n) = k(m)^2 + (a*k(n))^2
12 B(m; n) = k(m)^2 + v*(a*k(n))^2
13 C(m; n) = v*k(m)^2 + (a*k(n))^2
14 'Брой итерации -'N = 5
15 #rad
16 #hide
17 PlotWidth = 50*a
18 PlotHeight = 50*b
19 PlotStep = 10
20 #show
21 'Провисване
22 w(x; y) = (a/pi)^4/D*$Sum{$Sum{q(m; n)/A(m; n)^2*sin(k(m)*pi*x/a)
23 *sin(k(n)*pi*y/b) @ n = 0 : N : N} @ m = 0 : N : N}|mm
24 $Map{-w(x; y) @ x = 0m : a & y = 0m : b}
25 'Максимална стойност -'w(a/2; b/2)
26 'Огъващи моменти
27 M_x(x; y) = (a/pi)^2*$Sum{$Sum{q(m; n)/A(m; n)^2*B(m; n)*sin(k

```

The 'Results' pane on the right shows the derived formula for deflection:

$$w(x; y) = \frac{\left(\frac{a}{\pi}\right)^4}{D} \cdot \left(\sum_{m=0}^N \sum_{n=0}^N \frac{q(m; n)}{A(m; n)^2} \cdot \sin\left(\frac{k(m) \cdot \pi \cdot x}{a}\right) \cdot \sin\left(\frac{k(n) \cdot \pi \cdot y}{b}\right) \right)$$

Below the formula is a 2D contour plot of the deflection over a square domain [0, 0] to [6, 4]. The color scale ranges from -6.63 (blue) to 9.77E-15 (red). The maximum deflection is calculated as:

$$\text{Максимална стойност} - w\left(\frac{a}{2}; \frac{b}{2}\right) = w\left(\frac{6m}{2}; \frac{4m}{2}\right) = 6.63 \text{ mm}$$

The 'Results' pane also shows the formula for the bending moment $M_x(x; y)$ and a corresponding contour plot with a color scale from 5.71 to 6.23.

Може да изтеглите новата версия от линка:

<https://www.proektsoft.bg/calcpad/calcpad-setup-x64.zip>

За да работите, е необходимо да имате 64-битов компютър с Windows 7 – 11 и инсталиран Microsoft .NET 6.0, който може да изтеглите оттук:

<https://download.visualstudio.microsoft.com/download/pr/fe8415d4-8a35-4af9-80a5-51306a96282d/05f9b2a1b4884238e69468e49b3a5453/windowsdesktop-runtime-6.0.9-win-x64.exe>

Ето и подробно описание на новите възможности:

Модули

Ако имате части от кода, които често се повтарят, може да ги организирате в модули и да ги преизползвате многократно. Също така, ако имате по-дълга записка, може да я разделите в няколко файла за по-лесна поддръжка и обновяване. След това, може да ги включите в основния файл, като използвате следния израз:

```
#include име_на_файл
```

Името на файла трябва да съдържа пълния път до локален за компютъра файл. По изключение, ако файлът се намира в същата директория, може да посочите само името.

Във всеки модул, може да определяте кои части от съдържанието подлежат на включване и кои не, като ги дефинирате като локални и глобални блокове, както следва:

```
#local – начало на локален блок от съдържание (код);
```

```
#global – край на локален блок и начало на глобален.
```

Ако нищо не е посочено, по подразбиране цялото съдържание се приема за глобално и ще бъде вмъкнато при команда `#include`.

Възможни са множество нива на множество нива на включване на модули. Това означава, че включения модул може на свой ред да включва други в себе си и т.н.

Текстови променливи

Ако дадено съдържание се повтаря многократно в текста на записката, може да го присвоите на текстова променлива и да го преизползвате многократно. Освен, че си спестявате писане или копиране, размерът на файла става по-малък, а ако се наложи в бъдеще да промените нещо, ще го направите само на едно място, а не и целия текст на записката. Дефинирането на текстови променливи, става по следния начин:

Текстова променлива от един ред:

```
#def variable_name$ = съдържание
```

Текстова променлива на няколко реда:

```
#def variable_name$  
    съдържание ред 1  
    съдържание ред 2  
    ...  
#end def
```

На този етап, съдържанието може да бъде всякакъв текст: част от коментар, код или и двете. За да го използвате, въведете името на променливата на съответното място по-нататък в записката. Преди компилирането и, Calpad ще замени съответното съдържание на всички места, където се среща името на променливата. След заместването, трябва да се получи валиден код на Calpad.

Пример 1: Резултат от оразмерителна проверка:

```
1 #def CHK_OK$ = 'Проверката е удовлетворена
2 #def CHK_NOT_OK$ = 'Проверката не е удовлетворена
3  $\sigma = 100\text{MPa}$ , ' $\sigma_u = 160\text{MPa}$ 
4 #if  $\sigma \leq \sigma_u$ 
5     CHK_OK$
6 #else
7     CHK_NOT_OK$
8 #end if
```

Макроси

Макросите се различават от текстовите променливи по това, че имат и параметри. Те се посочват в скоби след името на макроса и могат да участват в съдържанието му. Съответно, при извикване на макроса, трябва да бъдат въведени и стойностите на параметрите. Дефинирането на макрос става по един от следните начини:

Макрос на един ред:

```
#def macro_name$(param1$; param2$;...) = съдържание
```

Макрос на много редове:

```
#def macro_name$(param1$; param2$;...)
    съдържание ред 1
    съдържание ред 2
    ...
#end def
```

Имената на текстовите променливи, макросите и техните параметри могат да включват само главни и малки букви на латиница и долна черта „_“. Те задължително трябва да завършват със символа „\$“. Може да видите кода, който се генерира след заместването на текстовите и макросите, като включите отметката **Разгънат код** и стартирате изчисленията. Отметката се показва автоматично под прозореца с резултати, винаги, когато в кода има макроси.

Пример 2: Макрос за проверка на напрежения

```
9 #def CHECK$(x$; x_u$)
10     #if x$  $\leq$  x_u$
11         CHK_OK$:'x$'&le; 'x_u$
12     #else
13         CHK_NOT_OK$:'x$'&gt; 'x_u$
14     #end if
15 #end def
16  $\tau = 80\text{MPa}$ , ' $\tau_u = 120\text{MPa}$ 
17 CHECK$( $\sigma$ ;  $\sigma_u$ )
18 CHECK$( $\tau$ ;  $\tau_u$ )
```

Може да запишем като макрос целия условен блок за проверка. Оттук-нататък, за да проверим напреженията, ще ни трябва само по един ред код със съответните напрежения като параметри, както е показано на редове 17 и 18. Тук използваме и дефинираните в

предишния пример текстови променливи. Резултатът от изпълнението на редове 16 и 17 ще бъде генерирането на следния разгънат код:

```
9  #if  $\sigma \leq \sigma_u$ 
10  'Проверката е удовлетворена': ' $\sigma \leq$ ; ' $\sigma_u$ 
11  #else
12  'Проверката не е удовлетворена': ' $\sigma >$ ; ' $\sigma_u$ 
13  #end if
14  #if  $\tau \leq \tau_u$ 
15  'Проверката е удовлетворена': ' $\tau \leq$ ; ' $\tau_u$ 
16  #else
17  'Проверката не е удовлетворена': ' $\tau >$ ; ' $\tau_u$ 
18  #end if
```

Макросите и текстовите променливи могат да използват вече дефинирани такива в съдържанието си, но не и да включват дефиниции на други макроси и текстови променливи. Те трябва да са дефинирани извън „тялото“ на макроса. Те могат да включват и референции към модули с `#include`, но само ако външния модул не съдържа макроси.

Модулите и макросите се обработват и заместват на предварителен етап, след което генерираният „разгънат“ код на записката се изпълнява както обикновено.

Друго приложение на макросите е да си направите кратки „помощници“ за Html форматиране, например:

Пример 3: Html помощници

```
1  #def b$(x$) = <strong>x$</strong>
2  #def i$(x$) = <em>x$</em>
3  #def sup$(x$) = <sup>x$</sup>
4  #def sub$(x$) = <sub>x$</sub>
5  #def err$(x$) = <span class="err">x$</span>
6  '<p>b$(Проверка): i$(f)sub$(yk) = err$(2) kN/cm2</p>
```

Разгънатият код, генериран от ред 6, е както следва:

```
'<p><strong>Проверка</strong>: <em>f</em><sub>yk</sub> = <span class="err">2</span> kN/cm<sup>2</sup></p>
```

Той е доста по-дълъг от изходния, което значи, че ни спестява и доста писане. Съответно, крайният резултат от неговото изпълнение ще бъде:

Проверка: $f_{yk} = 2 \text{ kN/cm}^2$

Така, на практика може да съставите свой собствен макро език, да го запишете във вид на модули и да го ползвате във всяка записка, като добавите референция с `#include` най-отгоре. Трябва да се има и в предвид, че прекаленото използване на макроси прави съдържанието по-трудно за четене, проверка и откриване на грешки. За тази цел, е необходимо да подбирате внимателно имената на макросите и параметрите, така че да са разбираеми.

Производителност на ядрото

В последните няколко версии беше извършена значителна работа по подобряването на производителността на изчислителното ядро. Като резултат, скоростта на работа е увеличена около два и повече пъти, спрямо версия 5.7. Това се отнася най-вече за случаите, когато се използват изчисления с мерни единици и числени методи (виж следващата точка).

Като цяло, Calcrad може да изчислява сума или произведение 100 – 300 млн. пъти в секунда, на стандартен лаптоп (2022 , i5 или i7). Събирането и изваждането са по-бързи от умножението и делението. Ако има мерни единици, скоростта се забавя с около 50% при събиране и изваждане, до няколко пъти при умножение и деление. За повечето задачи от строителното проектиране обаче, изчисленията приключват почти мигновено.

Числено интегриране

Добавена е нова команда за числено интегриране, като алтернатива на `$Area`. Тя има следния вид:

```
$Integral{f(x) @ x = a : b}
```

Командата `$Area` използва адаптивната квадратура на Гаус-Лобато-Кронрод ([Gander & Gautschi, 2000](#)). Тя като цяло е доста ефективна, дори и за прекъснати функции.

Новата команда `$Integral` използва Tanh-Sinh квадратура ([Takahashi & Mori, 1974](#)), която използва двойно-експоненциална трансформация. Отчетени са и последващите подобрения от [Michashki & Mosig](#) (2016) и [Van Engelen](#) (2022). Процедурата в Calcrad е допълнително оптимизирана, като абсцисите и теглата се изчисляват предварително и се кешират. Този алгоритъм превъзхожда значително командата `$Area`, но е приложим само за **непрекъснати** и **гладки** функции. Ако функцията не удовлетворява горните условия, този метод **не трябва** да се използва.

Форматиране на интеграли, суми и произведения

Добавено е фигурно форматиране на интегралите, сумите и произведенията, със символ и граници под и над символа, както следва:

$$\int_a^b f(x) dx = 2 \quad \sum_{k=1}^n f(k) = 6 \quad \prod_{k=1}^n f(k) = 6$$

Оператори

Операторите за сравнение в Calcrad използват следните символи: `=` `≠` `≤` `≥`. Те са по-кратки и прегледни за включване в записката. Проблемът е, че тези символи ги няма на клавиатурата, и трябва да се избират с бутон. Като алтернатива, може да използвате и аналогичните оператори от C/C++, съответно, както следва: `==` `!=` `<=` `>=`.

Мерни единици

Единици за ъгли

В CalcRad може да задавате мерните единици за ъгли по три различни начина:

1. Чрез радио бутоните от прозореца на приложението: **D**, **R**, **G**. Това е препоръчително само когато използваме CalcRad за прости изчисления като обикновен калкулатор.
2. Чрез команди в текста на записката: **#deg** - градуси, **#rad** - радиани, **#gra** – гради. Този начин трябва да се прилага при разработване на изчислителни записки, особено когато са предназначени за други потребители. Мерните единици в текста на записката са меродавни пред настройките от радио бутоните.
3. Чрез стандартни мерни единици. Те се добавят непосредствено след стойността на ъгъла. Тази опция е удобна, когато имаме голямо разнообразие от ъгли в различни мерни единици, искаме да се виждат в записката или се налага често да конвертираме между тях. Това може да става автоматично, както и при останалите. В последната версия може да ползвате следните мерни единици:

°, *deg* – градуси;
' – минути = 1/60°;
" – секунди = 1/60';
rad – радиани;
grad – гради;
rev – обороти.

Мерните единици, зададени непосредствено след стойностите, са с приоритет спрямо предишните две опции. Обратните тригонометрични функции могат да връщат бездимензионни стойности, или стойности с мерните единици по подразбиране, зададени чрез **#deg**, **#rad**, **#gra** или радио бутоните. По подразбиране, връщаните стойности са бездимензионни. Ако искаме да връщат стойностите с мерни единици, трябва да дефинираме променливата: **ReturnAngleUnits = 1**.

Единици за сила

В последната версия е добавена и единицата *gf* – грам-сила;

Единици за електричество

Добавени са нови мерни единици и техните производни:

- пълна мощност (Волт-Ампер):
VA, kVA, MVA, GVA, TVA, mVA, μVA, nVA, pVA;
- реактивна мощност (Волт-Ампер реакт.):
VAR, kVAR, MVAR, GVAR, TVAR, mVAR, μVAR, nVAR, pVAR;
- проводимост – алтернативно на Сименс е добавена и старата единица (мо):
Ω, kΩ, MΩ, GΩ, TΩ, mΩ, μΩ, nΩ, pΩ;

Оправен е и проблема с изходните мерни единици от формулите. В по-старите версии, резултатът от изчисленията се декомпозираше до комбинация от базовите физични дименсии, например, вместо $W - kg \cdot m^2 \cdot s^3$. Сега вече се извежда в съответните композитни единици, в които е получен: W, V, Ω, S и пр.

Html форми и UI

С Calcrad може да създадете Html форма за вход на данни за всяка записка. Освен падащи списъци и полета за въвеждане, в новата версия лесно може да се добавят отметки и радио бутони .

Аналогично на падащите списъци, отметките и радио бутоните също трябва да са привързани с поле за въвеждане, където да се записва стойността. То трябва да е поставено в обвиващ Html елемент който да има **id**, като същото **id** трябва да се въведе като **name** или **data-target** на отметката/радио бутона. Съответно, отметката/радио бутонът трябва да има и зададена стойност **value**, която при кликуване да се попълни автоматично в полето. За добавянето на отметки и радио бутони може да използвате следния примерен код:

Пример 4: Радио бутони:

Клас на стоманата: S235, S235, S235

```
1 '<p>Клас на стоманата:
2 '<input name="steel" type="radio" id="S235" value="235" >
3 '<label for="S235">S235</label>
4 '<input name="steel" type="radio" id="S275" value="275" >
5 '<label for="S275">S275</label>
6 '<input name="steel" type="radio" id="S355" value="355" >
7 '<label for="S355">S355</label></p>
8 '<p id="steel" style="display:none;">'f_y = ? '</p>
```

Пример 5: Отметки:

Опции за профила: Горещо валцуван

```
9 'Опции за профила:
10 '<p><input name="Rolled" type="checkbox" id="roll" value="1" >
11 '<label for="roll">Горещо валцуван</label></p>
12 '<p id="Rolled" style="display:none;">'Rolled = ? '</p>
```

Падащите списъци, отметките и радио бутоните се заключват след изчисляването на записката, като направеният избор се запазва. Ако към падащия списък добавим свойството **class="post"**, той се превръща в текст. Така отпада необходимостта тези елементи да се слагат в секция **#pre**, а в пост да се добавят текстовете в **#post**, както досега.

Външни препратки (линкове)

В новата версия е оправен и проблема с отварянето на препратки (линкове) към външни сайтове, например справки за таблици с материали, натоварвания, коефициенти и др. Може да изберете и с кой браузър да се отварят линковете от падащия списък под прозореца с резултати. Той включва шест от най-популярните уеб браузъри, както следва: Chrome, MS Edge, Firefox, Safari, Opera и Internet Explorer (IEExplore).